

# Lithium-Akkus niemals in die Tonnen! Auch keine Elektrogeräte!

**Gefährlich wird es, wenn Lithium-Akkus beschädigt oder gequetscht werden, z.B.:**

- ▶ bei der Leerung **vor Ihrer Haustür**
- ▶ bei der Verarbeitung von jeglichem Tonneninhalt

**Akkus verursachen Brände - auch schon mehrfach in Quarzbichl!**



**NIEMALS in die Tonnen !!!**



*Niemals in die Tonnen!*

## 1. Erkennen !

**Blinkschuhe, singende Glückwunschkarten, Vapes usw.:**

zu den Elektrokleingeräten (Abgabe an jedem Wertstoffhof),  
wenn möglich Akku vorher entnehmen (eigener Behälter am Wertstoffhof)



*Niemals in die Tonnen!*

## 2. Vor der Entsorgung !

**Pole abkleben** (oder in Plastiktüte, gegen Kurzschluss)

## 3. Kleine Akkus, z.B. vom Handy

- ▶ **An jedem Wertstoffhof** (unbeschädigte Akkus, die in die Einwürfe der grünen Kästen passen). In Wackersberg leider derzeit kein Wertstoffhofbetrieb, aber vielleicht kommen Sie auf dem Heimweg von der Arbeit an einem anderen Wertstoffhof im Landkreis vorbei. Alternativ ist oft in der Handel die nächstgelegene Entsorgungsstelle:
- ▶ **Im Handel**, wo entsprechende Akkus verkauft werden – kostenfrei, auch wenn nicht dort gekauft



*Batterie-sammelbox*

**Größere Akkus, haushaltsüblich, z.B. vom Akkuschauber**

- ▶ **Quarzbichl, Am Vorberg/Greiling, Wolfratshausen, Geretsried Jeschenstraße**
- ▶ **Im Handel**, wo entsprechende Akkus verkauft werden – kostenfrei, auch wenn nicht dort gekauft

**Akkus von E-Bikes, E-Rollern**

- ▶ **Quarzbichl + Am Vorberg/ Greiling**
- ▶ **Im Handel**, wo entsprechende Akkus verkauft werden – kostenfrei, auch wenn nicht dort gekauft

**Beschädigte Akkus aus haushaltsüblichen Geräten**

- ▶ **Quarzbichl + Am Vorberg/ Greiling**

**Akkus aus nicht haushaltsüblichen Geräten**

- ▶ **nur im Handel**, wo entsprechende Akkus verkauft werden – kostenfrei, auch wenn nicht dort gekauft

Bitte unbedingt beachten, denn die Brandfälle häufen sich. Schäden zahlen alle mit - aus dem Müllgebührenhaushalt! Fragen gerne: WGV Abfallberatung, Tel. 08179 / 933-33, -35